

第17回 鹿児島県U-14クラブチャンピオンシップ男子バレーボール大会

記

- 1 主 催 鹿児島県バレーボール協会
- 2 後 援 公益財団法人日本バレーボール協会
- 3 期 日 令和4年11月5日（土）～6日（日）
各会場 8：40…監督会議 9：30…第1試合開始時刻
※開会式はありません。

4 会 場 牧園アリーナ 国分体育館

- 5 参加資格 (1) 中学2年生までを対象とする。
(2) 原則として同一地区内及び近隣の中学1・2年生と小学生で構成されたチームであること。
※中学校単一ならびに小学生のみのチームは出場できない。

小学生が複数いても、オンザコート1名が常時とれないチーム や中学3年生が1名でも入っているチームは出場できません。

- (3) ユニフォームについては、番号が違えば現在使用している各学校のものでもよいが、統一されることが望ましい。なお、リベロがビブスを着用する場合は明らかに異なる色（対照色）のものを各チームで準備しておくこと。
※番号付きビブスの使用は大会期間を通して一切認めません。
- (4) 小学生は常にオンザコート1名（ユニフォームと同系色にならない明るい色のハチマキを着用）の形をとる。

- 6 チーム (1) 1チームは監督・コーチ・マネージャー・トレーナー各1名、選手は12名以内とする。但し、選手は18名まで申し込むことができ、試合毎に12名エントリーできる。
- (2) 各チームで審判ができる人（下の※にある条件で）を必ず出してもらいます。公認審判員は必ず審判服を持参すること。
※ 第9回大会まで採用していた「公認審判を帯同できない場合の審判委託料請求」という制度は廃しましたが、それに準ずる技量を求めます。

- 7 競技規則 (1) 令和4年度(財)日本バレーボール協会6人制競技規則による。ネットの高さは2m25cmとする。
(2) 予選リーグ戦での順位決定は、勝率・直接対決・セット率・得失点率の順とする。
(3) 全試合、3セット目は15点マッチのデュースありとする。
(4) 全試合、公式練習を行う。
- 8 競技方法 グループ戦方式、その後決勝トーナメント戦
- 9 大会使用球 ミカサ人工皮革4号検定球を各チームで用意する。
- 10 参加申込 (1) 令和4年10月8日(土)必着
※ メールのみでの受付になります。例年、申し込み遅れがありますが、参加できなくなる場合があります。(期日厳守)
(2) 申込先
〒892-0801 鹿児島市稲荷町36-29 清水中学校内
鹿児島県U-14クラブチャンピオンシップ大会事務局
宇都 優一 宛
【メールアドレス】c205yuto@keinet.com
【学校電話番号】099(247)7211
- 11 参加料 1チーム 6,000円(当日徴収)
- 12 抽選日 令和4年10月11日(火)
- 13 監督打ち合わせ 当日の朝、必ず行います。(時間はコート設営の状況を見て判断)
※ 組合せについては、郵送しないので協会ホームページで確認してください。
- 14 表彰 優勝旗、賞状(3位まで)とメダル(2位まで)を授与
上位2チームには、令和5年3月28日(火)(九州中学校選抜優勝大会と同時期)に開催される、九州ブロック大会(大分県)出場の権利を獲得する。

15 新型コロナウイルス感染拡大防止策ガイドラインについて（抜粋）

感染拡大防止のための措置について

- ① 参加チーム代表者は、協会指定の体調確認書に必要事項を記載し、大会当日の受付時に提出すること。また、大会ごとに指定する ID を着用していない場合は、会場への入場を認めない。
- ② 以下の事項に該当する場合は、自主的に参加を見合わせる（大会当日に書面で確認を行う）
 - ア. 体調がよくない場合（例：発熱・咳・咽頭痛などの症状がある場合）
 - イ. 同居家族や身近な知人に感染が疑われる方がいる場合
 - ウ. 過去 14 日以内に政府から入国制限、入国後の観察期間を必要とされている国、地域等への渡航又は当該在住者との濃厚接触がある場合
- ③ マスクを持参・着用すること
- ④ こまめな手洗い、アルコール等による手指消毒の実施
- ⑤ 他者との距離を確保すること（できるだけ 2 m 以上／障がい者の誘導や介助を行う場合を除く）
- ⑥ 感染拡大防止のために主催者が決めたその他の措置を遵守し、主催者の指示に従うこと
- ⑦ 大会終了後 2 週間以内に新型コロナウイルス感染症を発症した場合は、主催者に対して速やかに濃厚接触者の有無等について報告すること

※大会ガイドラインの詳細及び観客の動員は、県内の新型コロナウイルス感染状況に合わせて変わることがあるので、事前に県協会 HP や MRS でのメール一斉送信の確認を必ず行ってください。